



GUIDE ACCOMPAGNATEURS



Corneille est une méthode d'apprentissage de la lecture pour les enfants de 3 à 8 ans, disponible sur Appstore et Googleplay.

Elle offre :

✓ **Plus de 300 activités** de lecture, conçues par des professionnels de l'éducation et suivant les recommandations de l'Éducation Nationale ;

✓ Une **bibliothèque numérique** de plus de 60 titres



La méthode Corneille

En s'appuyant sur les dernières recherches cognitives et pédagogiques, mais également sur les recommandations du ministère de l'Éducation Nationale, Corneille construit une **méthode d'apprentissage de la lecture syllabique, ludique et interactive.**

Les 4 étapes de notre méthode

1. Association graphème-phonème

Connaissance des lettres et l'association phonème-graphème.

[o] = o, au, eau



4. Fluence

Maîtrise d'une lecture fluide dont le sens est compris par le lecteur.

2. Décodage

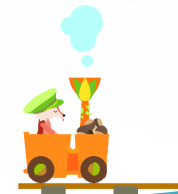
Phase de décodage qui consiste à associer plusieurs phonèmes entre eux

f + i = fi

3. Lecture de textes simples

Lecture de premiers textes simples.

Fifi lit à Mila



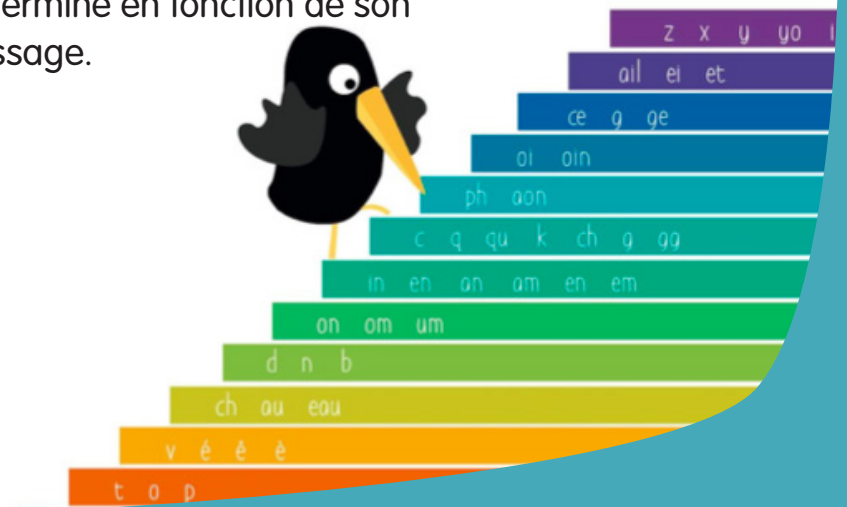
La méthode Corneille

Une méthode qui suit les recommandations de l'Éducation Nationale

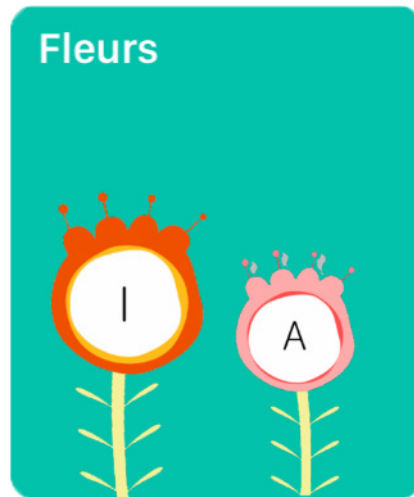
Si Corneille a développé sa propre progression de phonèmes, élaborée par notre équipe de professeurs des écoles, d'orthophonistes et d'ingénieurs pédagogiques, nous suivons scrupuleusement les recommandations de l'**Éducation Nationale** en termes d'apprentissage de la lecture. Ainsi, notre méthode est compatible avec tous les manuels utilisés en classe de CP.

Une méthode 100 % personnalisée

Les différents jeux proposés dans notre application sont organisés selon un **parcours personnalisé** pour chaque enfant, déterminé en fonction de son avancement dans l'apprentissage.



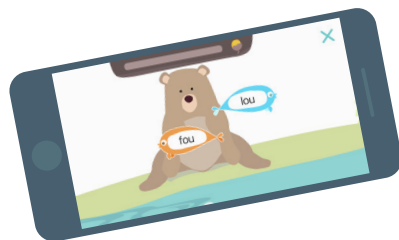
Détails des jeux



Le jeu des fleurs

Compétences : ✔ Identification des lettres
✔ Association graphème/phonème

Ce jeu est accessible très tôt dans l'entrée en lecture, car il s'agit d'identifier les lettres. Il permet également de travailler l'association entre le graphème et le phonème.



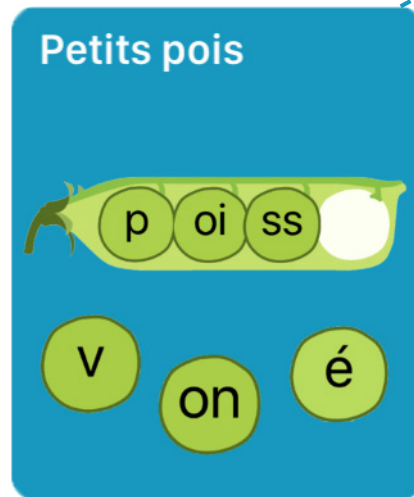
Le jeu de l'ours

Compétences : ✔ Identification des phonèmes
✔ Décodage

Ce jeu de décodage phonologique constitue un excellent entraînement aux prémices de la lecture. En effet, l'enfant est amené à composer des associations de phonèmes, qui constituent la base de notre langue.



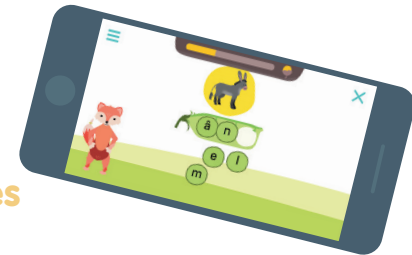
Détails des jeux



Le jeu des petits pois

Compétences : ✓ Identification des phonèmes
✓ Décodage
✓ Déchiffrage

Cette dictée de mots permet de renforcer les acquis du déchiffrage en composant des mots en entier. Il permet également de travailler l'orthographe et les phonèmes complexes (o/au/eau par exemple).



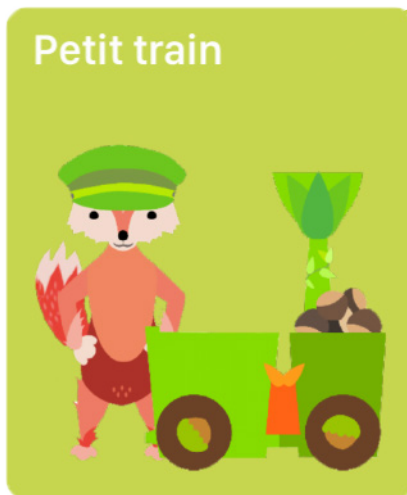
Le mémoire

Compétences : ✓ Identification des lettres et combinaison de phonèmes
✓ Identification des écritures

Ce jeu travaille la reconnaissance des différentes écritures : majuscules, minuscules et script



Détails des jeux



Le jeu du petit train

Compétences : ✓ Décodage
✓ Compréhension
✓ Confiance en soi
✓ Fluence

Ce module d'enregistrement permet à l'enfant de prendre conscience de ce qu'il lit, de travailler la compréhension, mais aussi de prendre confiance en lui en se réécoutant. Ce module favorise également l'autocorrection.



Le tracé de lettres

Compétences : ✓ Identification des lettres
✓ Motricité
✓ écriture

Indissociable de l'apprentissage de la lecture, l'apprentissage de l'écriture est facilité par la répétition du geste qui gagne en précision.



Détails des jeux

Grenouille



Le jeu de la grenouille

Compétences :  Découverte des phonèmes
 Identification des sons

Le jeu de la grenouille permet de découvrir le phonème et de s'enregistrer en le répétant.



Le jeu du cherche et trouve

Compétences  Reconnaissance des graphèmes
 Texte

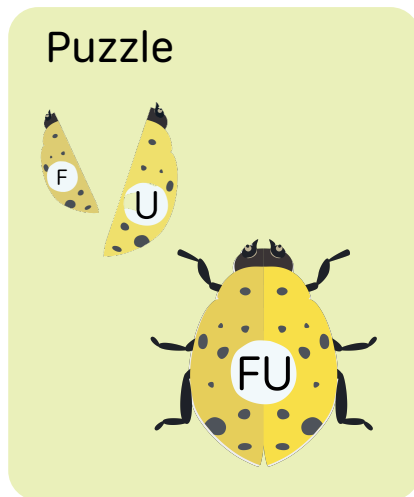
L'enfant est invité à trouver le bon graphème dans la page dessinée.



Cherche et trouve



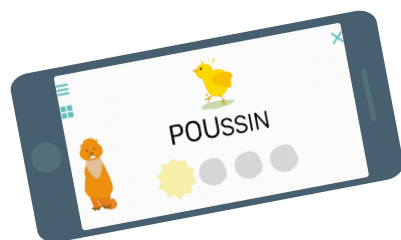
Détails des jeux



Le jeu du puzzle

Compétences : Texte
 Texte

En associant deux phonèmes, l'enfant crée des combinaisons de sons.



Le jeu des syllabes

Compétences Texte
 Texte

Cette activité permet de comprendre la composition des mots en syllabes et l'assemblage des phonèmes.



Détails des jeux



Le jeu des rimes

Compétences : ✓ Texte
✓ Texte

Il s'agit ici de trier les rimes similaires.



Pourquoi Corneille ?



Un parcours ludique et 100% personnalisé

Chaque enfant étant unique, Corneille propose un parcours personnalisé, **adapté à chaque utilisateur** en fonction de ses connaissances, ses besoins et ses goûts pour progresser dans la lecture de manière efficace !



Simple d'utilisation pour les petits comme les grands

Notre collection de jeux pédagogiques a été conçue et développée par **une équipe de professionnels de l'enfance** et suit les recommandations de l'Éducation Nationale pour l'apprentissage de la lecture.



Conçue par des vrais pros

Afin de suivre la progression de l'enfant, le suivi parental permet de **connaître en détails son évolution** dans l'application, ses points forts, les points à travailler, mais aussi le temps passé à jouer.



100 % sécurisé et sans publicité

Corneille propose **plus de 100 textes de difficulté graduée** à déchiffrer dès l'entrée en lecture avec l'aide de notre module « Je lis seul.e » dans lequel l'enfant peut s'enregistrer, s'écouter et partager avec ses proches.



www.corneille.io

   @AppCorneille

