

le 0

Corneille

# MINI-MAG

pour découvrir les phonèmes



Une histoire

inedite

Qu'il fait chaud !



niveau 8

Des jeux

Une course  
de tracé

Des manipulations

Une marionnette  
de doigt en papier

Un Coin parents

Des conseils  
de lecture



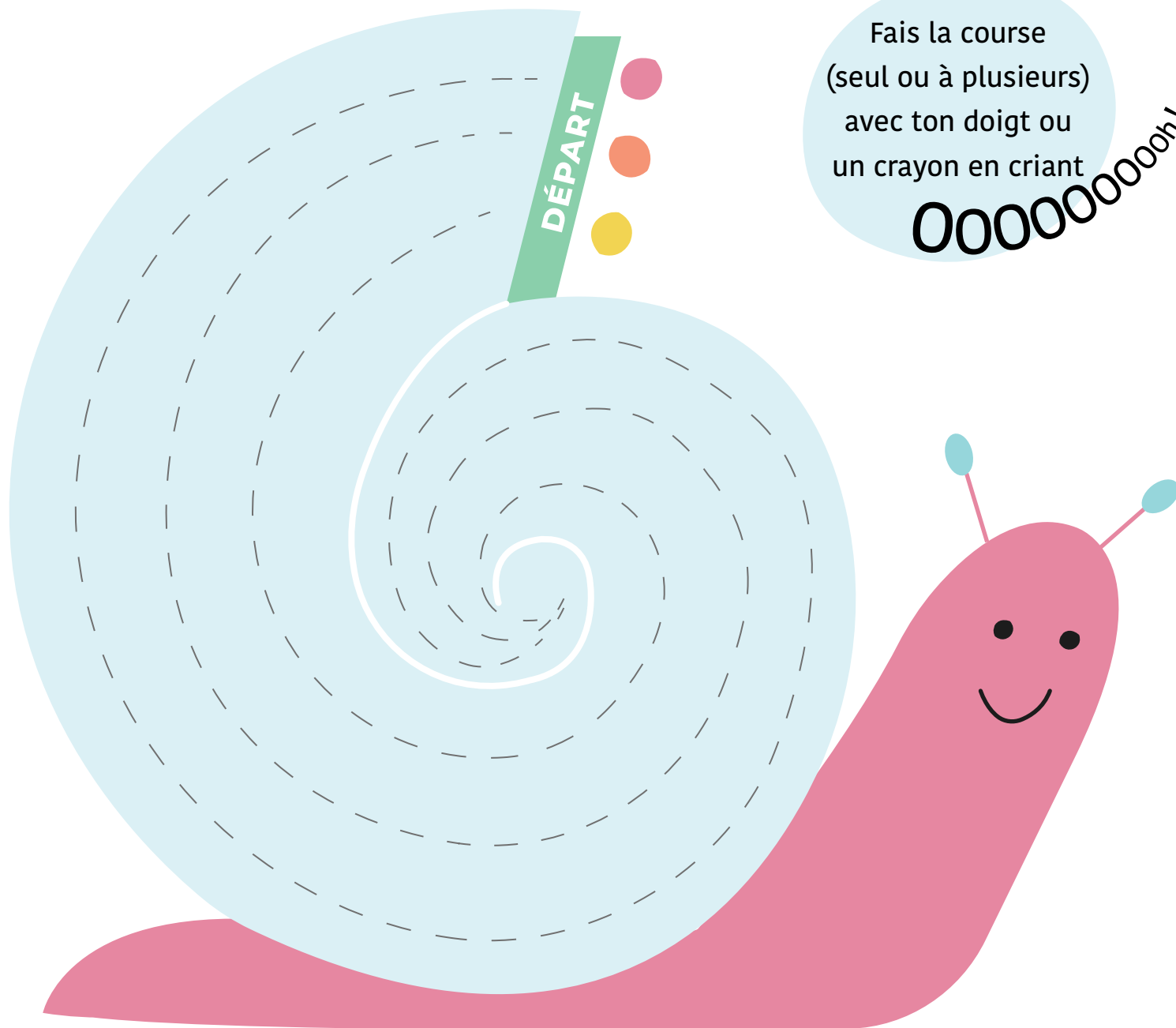
le



Avec ce nouveau mini-mag,  
Corneille t'embarque dans  
la grande aventure du O!  
File chercher ta colle,  
tes ciseaux, ton stylo...

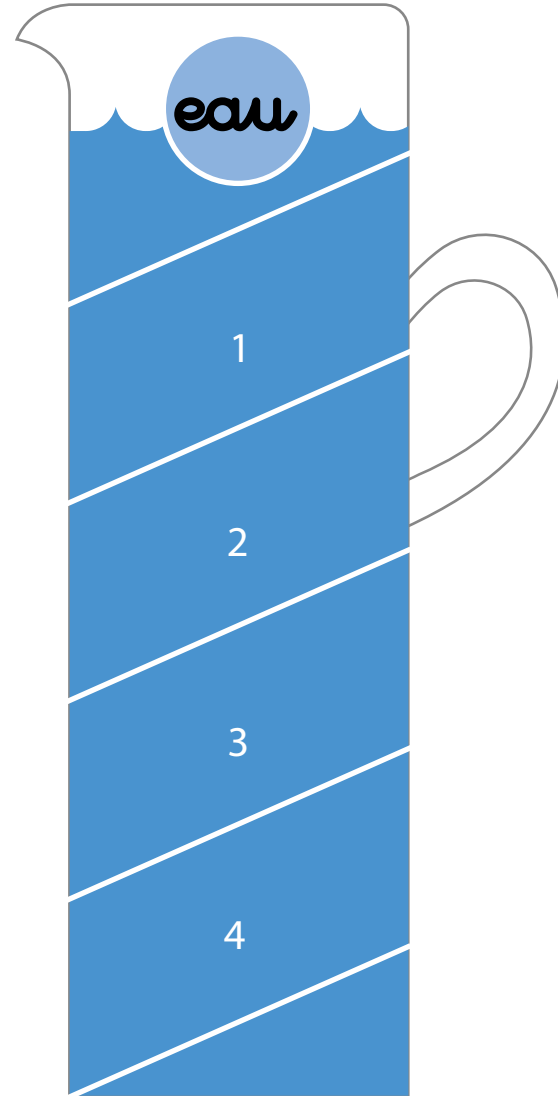
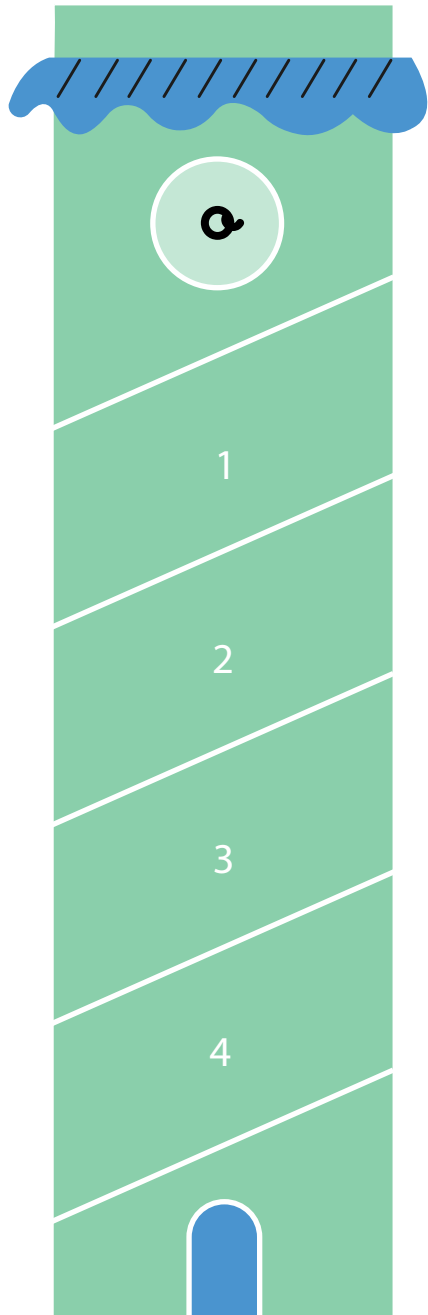
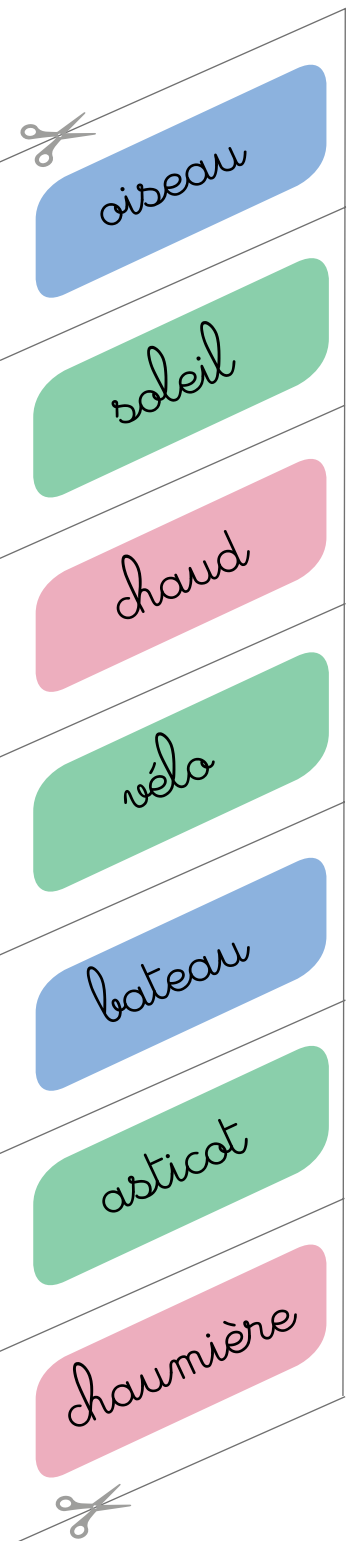
3, 2, 1... Gooooooooo !!!

On commence l'aventure  
avec un petit échauffement  
des phalanges! Prêt?



Oh! l'escargot...

# Le jeu des pots



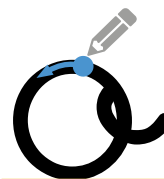
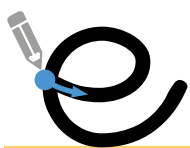
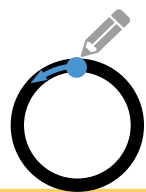
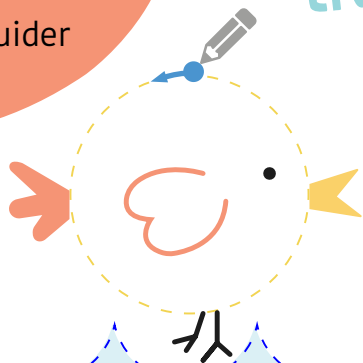
Découpe  
les étiquettes  
et colle les mots  
dans le bon pot

Icons: eye, scissors, glue bottle.



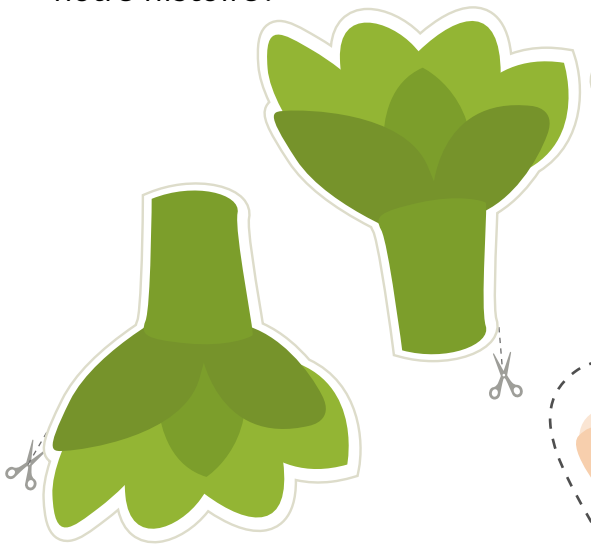
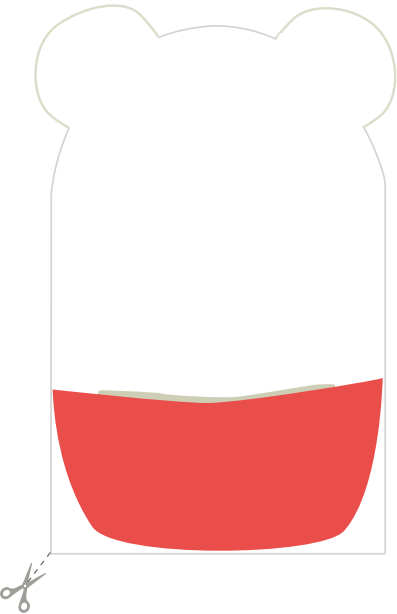
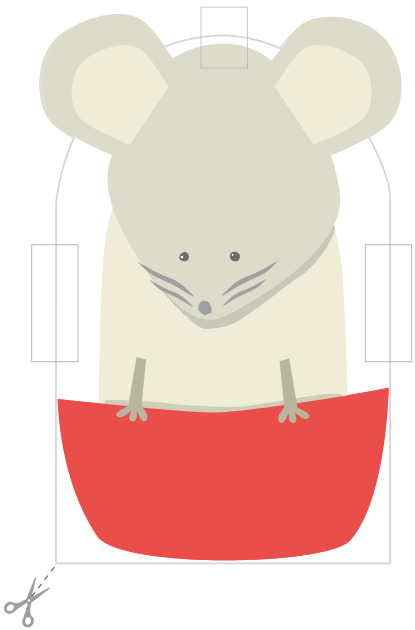
Place la pointe  
de ton crayon sur  
le point bleu et  
laisse-toi guider

Entraîne-toi :  
trace des **cercles**,  
des **boucles**...



# L'histoire au bout des doigts

Découpe et construis  
ta marionnette de doigt,  
puis laisse-toi glisser le long  
de la rivière bleue pour lire  
notre histoire!



le 0

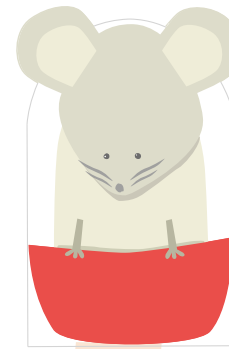
## Qu' il fait beau!



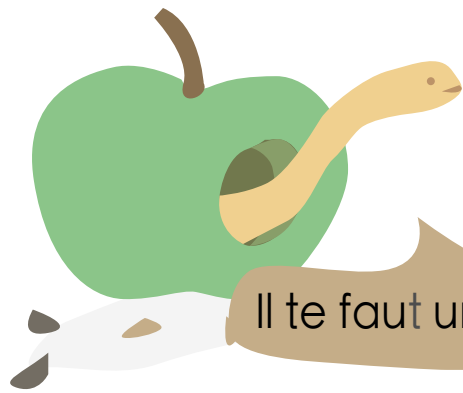
Momo vogue sur un bateau

le long du ruisseau.

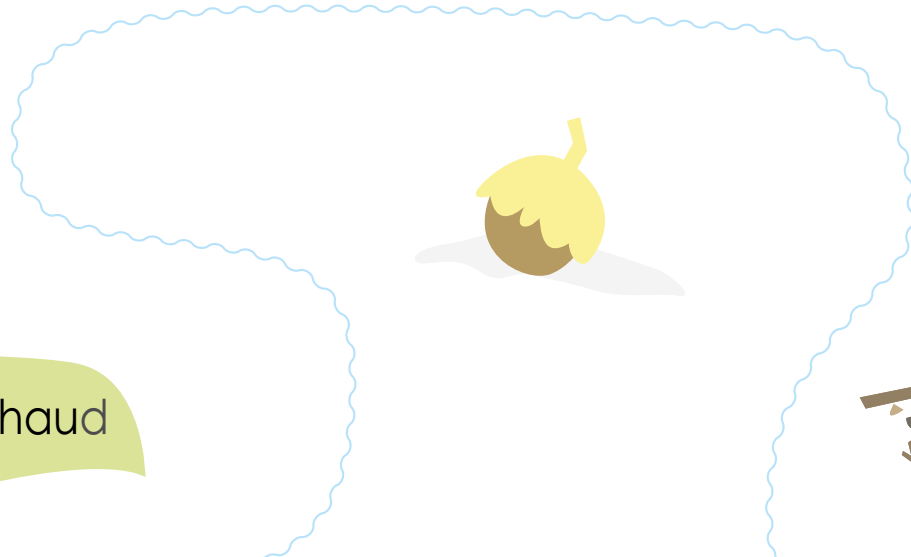
Qu' il fait beau!



Tu peux découper les trois pages de l'histoire  
et les scotcher entre elles pour faire une longue  
rivière... et une belle histoire!

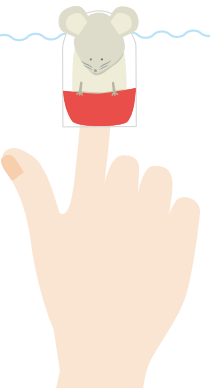
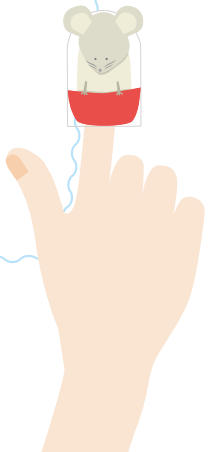
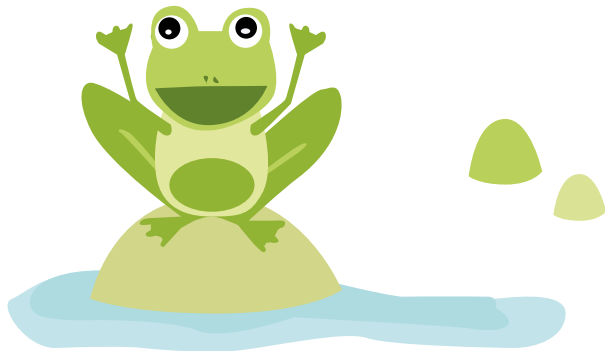


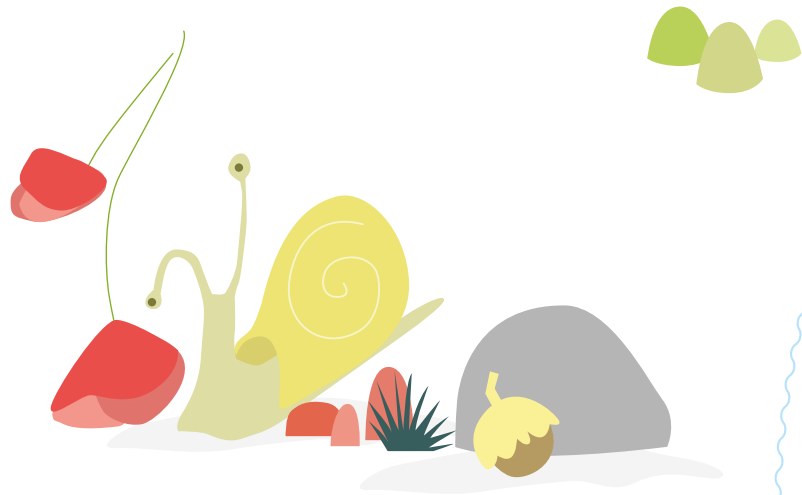
Il te faut un chapeau



Prends cet artichaut

Mais il fait trop chaud





et ce coquelicot

Sous son artichaut-chapeau,  
dans son bateau-coquelicot,  
Momo flotte au fil de l'eau.



Fin

■ robot  
■ chaussure

■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....  
■ .....

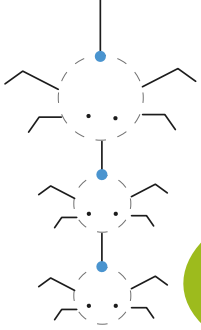


# Cherche et trouve

Cherche et trouve  
les mots qui  
contiennent le son [O].





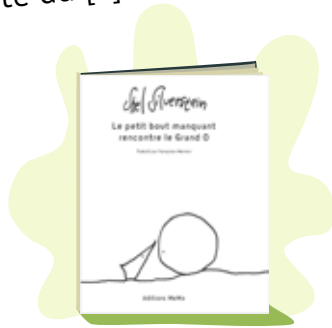


# Le coin des parents

Quelques conseils tout beaux, tout chauds pour accompagner les marmots à la découverte du [o]!

## Petit coup de pouce pour le tracé

Pour améliorer l'écriture, l'enfant doit prendre bien conscience du tracé des lettres. Pour cela, il existe tout plein d'activités rigolotes à réaliser ensemble : réalisation de lettres en pâte à modeler (faire des boudins, en plus, ça muscle les doigts et ça fait travailler la motricité fine !), réalisation de lettres texturées (un peu de colle sur une lettre et hop on y dépose du sucre, de la semoule...), ou encore création de lettres en forme de route sur lesquelles on vient faire glisser une voiture.



Un grand classique au graphisme épuré mais aux idées profondes par Shel Silverstein : *Le Petit Bout Manquant rencontre le grand O*, publié aux éditions Memo pour la version française



Du fantastique Hervé Tullet : *Oh ! Un livre qui fait des sons*, aux éditions Bayard jeunesse



Faire un **O** avec des objets qui contiennent le son [o]

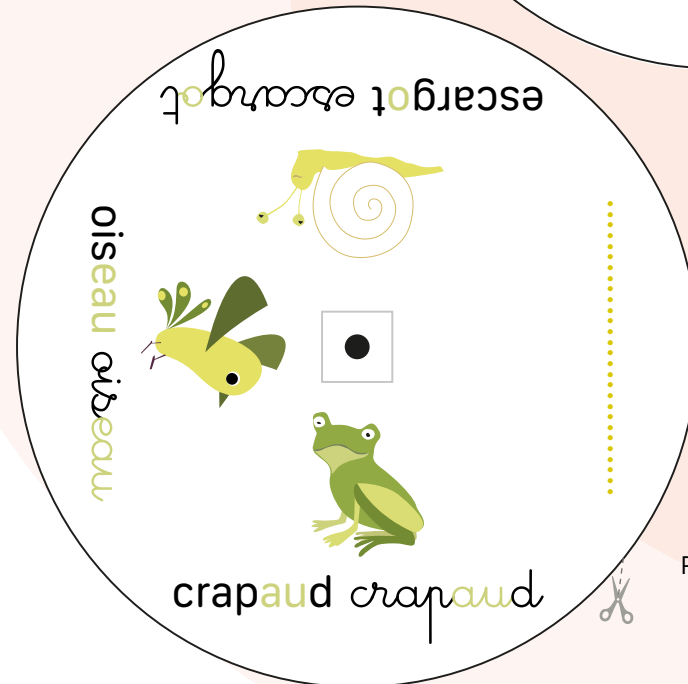
Découpe les 2 parties et assemble-les avec une attache parisienne au centre sur le ●



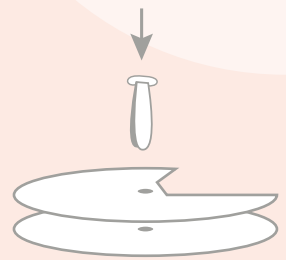
## La roue du O



Partie supérieure



Partie inférieure





N'hésitez pas à nous envoyer



toutes vos **PHOTOS**  
(de vos marionnettes  
de doigt, de vos beaux  
ohhhhhhh!),



toutes vos **VIDÉOS**  
(de vous  
qui lisez!),



tous vos **DESSINS**  
(de la Corneille,  
de Momo...).

Nous les publierons dans le prochain  
mini-mag ou sur nos réseaux sociaux!



Pour cela,  
c'est tout simple  
[presse@corneille.io](mailto:presse@corneille.io)



[www.corneille.io](http://www.corneille.io)

  @AppCorneille